

ITÄ-SUOMEN AM-TOUR 2019

discgolfmetrics.com/957573

1/4 La 20.7.2019 SAVONLINNA			3/4 La 21.9.2019 KUOPIO	
2/4 La 7.9.2019 OUTOKUMPU		facebook.com/frisbeegolfitasuomi/	4/4 La 28.9.2019 PIEKSAMÄKI	
				

CADDY BOOK (versio: 27/07/2019)

Itä-Suomen AM-tour 2/4 - Outokumpu - la 7.9.2019 @ Vanhan Kaivoksen frisbeegolfrata



Yhteystiedot:

TD Antti Ylönen / andy.ylonen@gmail.com / p. 050 307 58 71

apu-TD Juhani Rautiainen / jrauti@iki.fi / p. 040 596 27 90

apu-TD Miika Voutilainen / wotson.fi@gmail.com / p. 040 549 13 74

Säännöt:

- Noudatetaan PDGA:n sääntöjä ja kilpailuopasta: <https://frisbeegolfliitto.fi/sfln-kilpailusaannot-ja-kurinpito/>

- Huom! SFL:n AM-toureilla: Kaikkien tupakkatuotteiden (tupakka, sikari, piippu, nuuska, purutupakka, sähkökupakka) käyttö on pelaajakokouksessa ja kierroksen aikana kielletty. Kierroksella kieltö on voimassa 2 min ilmoituksesta aina tulokortin palautukseen saakka. Kieltoa rikkovaa rangaistaan sääntökirjan kohdan 812/C mukaan.

Radan säännöt:

a.) Pelataan radan vakiolayoutia (18 väylää, par 59, 1 702 m) väyläopasteiden ja ratakartan mukaan sekä nämä ohjeet huomioiden.

b.) Väylillä, joissa kaivosjunan rata toimii OB-rajana, niin OB-linja kulkee ratapölkkyjen päädyssä.

c.) Mandot: a.) Jos mandolinja on merkitty: Linja alkaa mandonuoella merkitystä puunkyljestä ja jatkuu tolppien tiinpuoleista sivua pitkin äärettömyyksiin. b.) Jos mandolinjaa ei ole merkitty: Tulkitaan linja tarvittaessa sääntökirjan kohdan 804.02/A/2 mukaan.

d.) Kadonneet kiekot: Aina edelliseltä heittopaikalta ja tulokseen +1. Huom! Väylillä, joilla on drop zone (DZ) saa tässä kilpailussa kadonneen kiekon tapauksessa käyttää niin halutessaan myös dropparia (tulokseen +1).

e.) Paikallissääntö väylillä #9 ja #11 on voimassa PDGA:n Tour Managerin luvalla (waiver anottu ja hyväksytty: 16.7.2019).

f.) Sääntöepäselvyyksissä ryhmän ja pelaajan välillä voidaan käyttää tarvittaessa varaheittoja (809.02/B/2) seuraavasti: Pelaaja voi heittää varaheittoja valittaakseen sääntötulkinnasta, jos eri tulkinnot johtaisivat eri heittopaikkoihin. Väylän voi pelata loppuun varaheittojen sarjana, jos pelaaja on eri mieltä ryhmän päätöksestä ja virallista toimitsijaa ei ole heti saatavilla tai jos pelaaja haluaa haastaa toimitsijan päätöksen. Molempien heittosarjojen tulokset kirjataan tulokorttiin. Lopullisen päätöksen jälkeen vain käytetty heittosarja lasketaan pelaajan tulokseen.

g.) Muistetaan myös odottaa väylät vapaiksi ennen heittoja - suuremmalla väylänumerolla on etuajo-oikeus. Jos tilannekohtaisesti toisin sovitaan, niin kommunikoidaan tilanne selväksi ryhmien välillä. Pisimmät väylät #8, #11 ja #15: Näillä voi seuraava ryhmä avata kun edellinen ryhmä on korilla puttaamassa.

Väyläohjeet:

Väylä	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18	YHT.
Par	3	3	3	3	3	4	3	4	4	3	4	3	3	3	4	3	3	3	59
Pituus [m]	90	102	78	43	74	127	100	157	140	66	150	60	81	89	141	60	86	58	1 702
OB	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X	X		X	
Mando		X		X	X					X				X		X		X	
DZ					X				X		X							X	
VA						X													

#1:	OB-rajana parkkipaikka väylän oikealla (katukiveys itsessään on jo outtia).
#2:	Porttimando, jos menee väärin, niin heitto edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1). OB-rajana asfaltitiet väylän vasemmalla ja takana.
#3:	OB-rajoina asfaltitiet vasemmalla sekä OB-tolpitus väylän takana. Tolppalinja yhdistyy molemmissa päissä lopulta parkkipaikkaan, joka OB (katukiveys itsessään on jo outtia).
#4:	Porttimando, jos menee väärin, niin heitto edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1). OB-rajana asfaltitiet väylän reunoilla sekä OB-tolpitus korin takana.
#5:	Mando on kierrettävä vasemmalta, jos menee väärin, niin heitto drop zonelta tai edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1). OB-rajoina kaikki asfaltti väylän sivuilla ja takana.
#6:	OB-rajana junarata väylän vasemmalla. Vapautusalueet: Kaikki portaikot sekä tunnelin jälkeinen lautarakennelma väylän oikealla (vapautusalueen raja kulkee metrin päässä em. esteistä). Vapautusalue pelataan kuten OB-alue, mutta pelaajan tulokseen ei lisätä rangaistusheittoa.
#7:	Etu-OB-rajana on betonimuurin määrittämä linja, joka jatkuu äärettömiin oikealle päin (ts. muurin päälle jäävä kiekko on pelissä), jos avausheiton jälkeen kiekko ei käy pelialueen puolella, niin jatketaan tiiltä (tulokseen +1).
#8:	OB-rajana junarata väylän oikealla sekä OB-tolpitus korin takana.
#9:	Paikallissääntö: Mikäli tiiltä heitetty kiekko päättyy OB:lle, niin tämän jälkeen jatketaan joko drop zonelta tai tiiltä (tulokseen +1). Muut kuin heitot tiiltä >> normaalit OB-säännöt. OB-tolpitus rajaa "lammen" pelialueen ulkopuolelle.
#10:	Porttimando, jos menee väärin, niin heitto edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1). OB-rajana asfaltitiet väylän vasemmalla.
#11:	Paikallissääntö: Mikäli tiiltä heitetty kiekko päättyy OB:lle, niin tämän jälkeen jatketaan joko drop zonelta tai tiiltä (tulokseen +1). Muut kuin heitot tiiltä >> normaalit OB-säännöt. OB-aluetta ovat junarata ja radan oikea puoli koko matkalta. Huom! Väylän #12 tii tulee odottaa tyhjäksi ennen avauksia.
#12:	OB-rajana junarata väylän vasemmalla.
#13:	OB-rajana junarata väylän oikealla.
#14:	Porttimando, jos menee väärin, niin heitto edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1). OB-rajana junarata väylän vasemmalla. Huom! Väylän #15 tii tulee odottaa tyhjäksi ennen avauksia.
#15:	OB-rajana junarata väylän vasemmalla.
#16:	Mando on kierrettävä oikealta, jos menee väärin, niin heitto edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1). OB-rajat ovat verkkoaita vasemmalla ja asfaltitiet väylän takana.
#17:	Huom! Väylän #18 tii tulee odottaa tyhjäksi ennen avauksia.
#18:	Porttimando, jos menee väärin, niin heitto drop zonelta tai edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1). OB-rajana asfaltitiet väylän vasemmalla.



VANHAN KAIVOKSEN FRISBEEGOLFRATA



FRISBEEGOLF SÄÄNNÖT

Tyylit: Frisbeegolf on pelaustilustaan ja sanastoltaan samantapainen kuin pallogolf mutta pallon ja mailan sijan käytetään frisbeekiekkoa. Vähemmän haittoja radan läpi selvennyt pelaaja on voittaja. Suositeltava peliryhmä (pooli) on 4-5 pelaajaa.

Alotushetki: Väylä eli reikä aloitetaan alotushetkellä. Seuraava heitto heitetään siitä, mihin edellinen heitto pysähtyi. Kaupina maaliikosta oleva pelaaja heittää aina ensiksi rippumatta heittojen lukumäärästä. Muiden pelaajien tulee pysyä heittäjän takana.

Pelikehityksen alue: OB - out of bounds. Jos kiekko jää kadalle, hoidettuihin kukkaistutuksiin, muuten OB-alueeksi määritellyn alueeseen tai pyrstään seuralleeseen. Itäään heittäjän tulokseen yksi piste (heitto). Seuraava heitto heitetään jälleisen pelialueen puolelta siitä, mistä kiekko meni OB-alueelle.

Pelintulkinta: "Reikä" on maaliikori (disc pole hole). Väylä on pelattu loppuun, kun kiekko on kortissa tai ketjujen kannattelemassa. Heittäjä laskee itse reililtä saadun tuloksen. Seuraavan reiän aloittaa se pelaaja, joka pelasi edellisen reiän vähemmän heitoilla. Ellei tässä ole eroa, seurataan edellisen reiän heittopisteyttä. Pöytä alusta heitetään tulokseen merkityssä järjestyksessä.

Puhti: Heitot, jotka ovat 10 metrin säteellä korista, ovat puhtoja. Puhtoja ei saa astua yli. Kaikki muut heitot saa astua yli, kun frisbee on irronnut heittäjän kädestä.

Edistämisen: Kun heitetään heitetyn kiekon takaa, sivulle saa kurkottaa, mutta ei eteenpäin. Etummaisena jalan pitää olla aina siinä, mihin kiekko edellisen heiton jälkeen pysähtyy. Oksia tms. ei saa tartuttaa tai katkaista, vaan ne kurovat rataa.

Kaksoiset heitot: M&B (maksu) katsoa, eikä sitä löydy kolmen minuutin yhteisen etäisyyden jälkeen, lisäksi heittäjän tulokseen +1 ja seuraava heitto heitetään aina edellisestä heittopaikasta.

Pakollinen reitti: (mandatory / mando) Reilillä voi olla pakollinen reitti, esimerkiksi lyhytputki, joka pitää kiertää määrättyä puolelta ennen kuin pelaaja voi pelata reiän loppuun.

Kohteliasuus: Ota aina huomioon sekä toiset pelaajat että muut alueen käyttäjät. **Älä heitä, jos aiheutat sillä vaaraa toisille!**

HUOMIO! VARO ALUEELLA LIKKUVAA KAVOSJUNAA!

KARTAN SELITTEET



Radan kunnossapidosta vastaa Okun Frisbeegolf ry.

VÄYLÄKUVAUKSET

Väylä:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Total:
Pituus:	90m	102m	78m	43m	74m	127m	100m	157m	140m	66m	150m	60m	81m	89m	141m	60m	86m	58m	1702m
Par:	3	3	3	3	3	4	3	4	4	3	4	3	3	3	4	3	3	3	59

