

Vleistä: Alueella on noudatettava aina radan yleisiä sääntöjä ja ohjeita, jotka löytyvät radan ilmoitustaululta sekä UDiscistä.																	
AM-tour 2023 -layoutin säännöt:																	
- Väylän #1 jälkeen pelataan tilapäinen kisaväylä #2, joten vakioväylän #2 väylänumero on AM-tourilla #3 ja vakioväylää #3 ei pelata ollenkaan.																	
- Lisäksi kaikki väylät pelataan noudattaen näitä kirjallisia sääntöjä ja ohjeita (väyläopasteista suurin osa on oikein, mutta muutama detali niistä voi uupua).																	
- Tolpittamattomien vesi-OB-alueiden tapauksessa tulkinnat seuraavasti: Kiekko on outissa mikäli se on kokonaan veden ympäröimänä (ts. esim. kaislojen tai rantakivien kannattelema kiekko on outissa, mikäli kiekon ja väylän maa-alueen väliin jää millinkin verran vettä).																	
- Paikallis-/erikoissääntöväylä #17: AM-tourille + JokiLiigaan 2/2023 on haettu ja saatu poikkeuslupa PDGA:lta (waiver OK 15.6.2023).																	

Väylä	#1	#2	#3	#4	#5	#6	#7	#8	#9	#10	#11	#12	#13	#14	#15	#16	#17	#18
Par	3	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4
Pituus [m]	66	85	106	114	152	60	78	85	70	86	85	60	97	90	70	100	72	208
OB		X	X	X					X	X	X	X	X		X		X	X
Hazard												X						
Vapautusalue	X																	
DZ																	X	

#1:	Kaikki rakennukset väylän alussa oikealla ovat vapautusalueita (raja kulkee seinässä).
#2:	OB-rajat väylän ympärillä (tolpitus).
#3:	OB-rajat koko matkan väylän vasemmalla (tolpitus) ja takana lampi (vesiraja) (tolppalinja yhdistyy siis lopussa vesirajaan).
#4:	Lampi tiin takana/sivuilla on OB-alueita (vesiraja) kuten myös pari pienempää lampea väylän alussa oikealla (vesiraja). OB-lampareeseen laskevan ojan suun poikki on asetettu punainen aurauskeppi (tästä merkistä alkaen korille päin oja on tilapäistä vettä). Huom! Väylän #5 tii tulee odottaa tyhjäksi ennen avauksia.
#5:	–
#6:	–
#7:	(Väylän #8 tiin suojana on verkko, joten väylän #7 avaukset saa nykyisin heittää odottamatta kasin tiitä tyhjäksi.)
#8:	–
#9:	Lampi väylän vasemmalla on OB-alueita (vesiraja) kuten myös pienempi lampi väylän alussa (vesiraja). Väylän lopussa oikealla OB-alue (tolpitus), raja kulkee tien vartta pitkin äärettömiin korin taakse ja noin 25 metriä ennen korin raja kääntyy oikealle metsään tien yli. Huom! Väylän #10 tii tulee odottaa tyhjäksi ennen avauksia.
#10:	Lampi väylän vasemmalla on OB-alueita (vesiraja). (Tie oikealla ei ole OB-alueita tällä väylällä.)
#11:	Lampi vasemmalla on OB-alueita (vesiraja) ja tämän jälkeen OB-rajat kulkee väylän reunoja pitkin kauttaaltaan jatkuen lopussa oikealla äärettömiin (tolpitus).
#12:	Lampi väylän vasemmalla on OB-alueita (vesiraja) kuten myös puron rotko-osuus väylän takana (tolpitus). Väylällä pelialuetta on vain saari korin ympärillä (rajana maahan upotetut pylvää) ja kaikki muu maa-alue on rangaistusalueita eli hazardia. Hazardiin heittäneen pelaajan tulokseen lisätään yksi rangaistusheitto. Heittopaikkaa ei muuteta vaan peliä jatketaan normaalisti kiekon paikasta. Kiekko on hazardissa, jos se on kokonaan hazard -alueella (pylväsrajat ovat myös itsessään hazardia). OB:n tapauksessa jatketaan ylimenokohdasta (tai edelliseltä heittopaikalta) yhdellä rangaistusheitolla.
#13:	Lampi tiin takana on OB-alueita (vesiraja). OB-alueita on myös väylän läpi kulkevan puron rotko-osuus (tolpitus). Tolpittamattoman osuuden ulkopuolella puro/oja on tilapäistä vettä, joten jos kiekko on ojassa, niin jatketaan pelilinjalta ojan takaa ensimmäisestä mahdollisesta paikasta ilman rangaistusheittoa.
#14:	–
#15:	Väylän koko matkalta oikeassa reunassa ojan vartta pitkin kulkee OB-rajat (tolpitus).
#16:	–
#17:	Lampi on OB-alueita (vesiraja). Paikallissääntö: Mikäli tiiltä heitetty kiekko päätyy OB:lle, niin tämän jälkeen jatketaan joko Drop Zonelta tai tiiltä (tulokseen +1). Muut kuin heitot tiiltä --> normaalit OB-säännöt (ja DZ myös käytettävissä OB:n tapauksessa). Kadonneet kiekot: Jatko DZ:lta tai edelliseltä heittopaikalta (tulokseen +1). Huom! Lisäksi sääntökohta 805.03/F on voimassa: On sallittua mennä suoraan DZ:lle heittämättä avausheittoa tiiltä - tällöin tulokseen lisätään +2 eli DZ:lta lähtee kolmas heitto. Veden ylitys tiiltä vaatii noin 55+ metrisen heiton. Huom! Väylän #18 tii tulee odottaa tyhjäksi ennen avauksia. (#18-väylän tolputukset eivät koske tätä väylää mitenkään.)
#18:	Väylän ympärillä kauttaaltaan OB-rajat (tolpitus).



Huosiolampi DG
POLVIJÄRVI

Joensuuntie 70, 83700 Polvijärvi

Rata avoinna klo 8–22.
Muuna aikana alueella oleskelu kielletty.

- pelioikeus todistettava pyydyttäessä
- ilman suoritettua maksua pelatessa pelaaja sitoutuu maksamaan 100€ kertakorvauksen alueella pelaamisesta
- alueella oleskelu sallittu vain ratamaksun maksaneille
- kaikki alueella olevat katsotaan olevan pelaajia
- **ratamaksu 5€/henkilö/kierron**
- toinen kierros samanpäivän aikana 1€n lisämaksulla
- **kausikortti 50€** (SFL-seuran jäsenille 40€)
- **maksu mobilepaylla 0504039457** ellei mobilepayta ole niin tilille **FI6953540420038490**
- ilmoita maksuasi saapumisaika n. 1h tarkkuudella (tekstiviestillä, jos maksat tilille)
- radan arvioitu pelaika n.2h

Väylä	1.	2.	3.	4.	5.	6.	7.	8.	9.	OUT
PAR	3	3	3	3	4	3	3	3	3	28
Pituus (m)	66	85	106	114	152	60	78	85	70	816

Väylä	10.	11.	12.	13.	14.	15.	16.	17.	18.	IN	YHT.
PAR	3	3	3	3	3	3	3	3	4	28	56
Pituus (m)	86	85	60	97	90	70	100	72	208	868	1684

Huosiolampi DG
AM-tour 2023 -layout
18 väylää, par 56, 1684 m

Radan säännöt:

- alkoholin nauttiminen alueella kielletty
- asiattomasti käyttäytyvä pelaaja voidaan poistaa radan omistajan toimesta ja antaa tarvittaessa porttikielto radalle
- lemmikkieläimiä ei alueelle
- roskiset/tupakointi heittopaikoilla 1,7,13,17
- älä heitä roskaa luontoon
- heittäjä vastaa aina kiekon aiheuttamista vahingoista
- alueella liikkuminen omalla vastuulla
- löytökiekkoalatikko infotaulun luona